



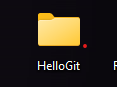


…

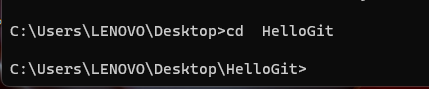
Comandos principales por consola

Creamos una carpeta en el escritorio



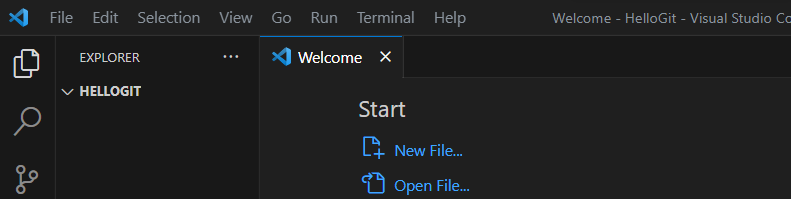


Ingreso a la carpeta donde generaremos el proyecto

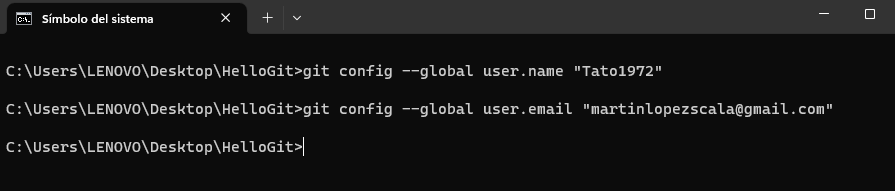


Abrimos visual estudio code

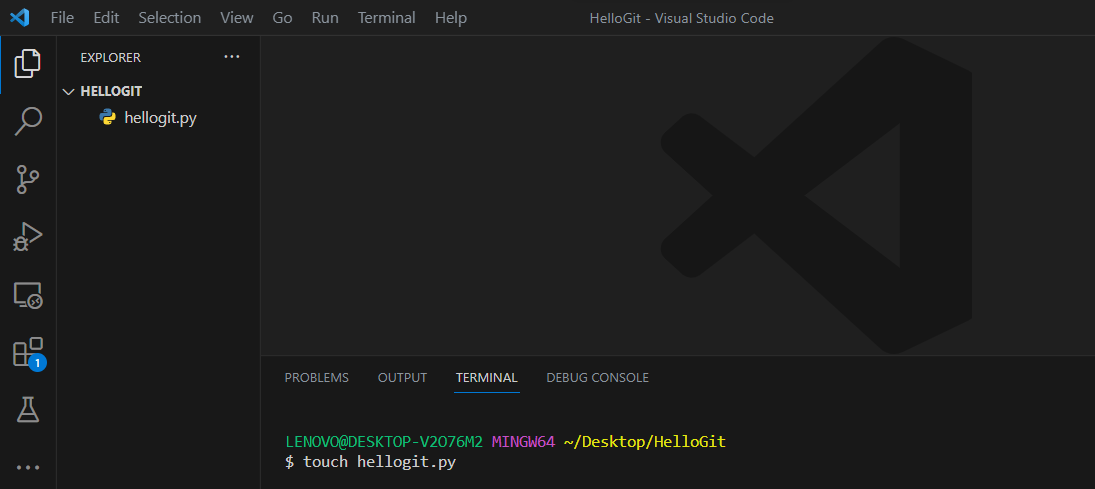




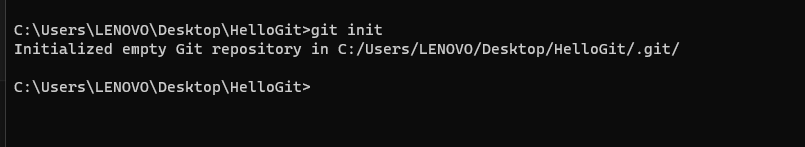
Configuramos git

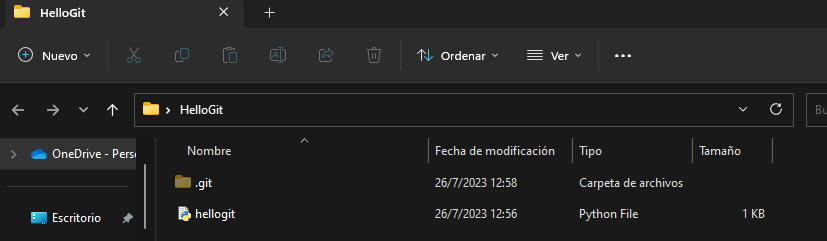


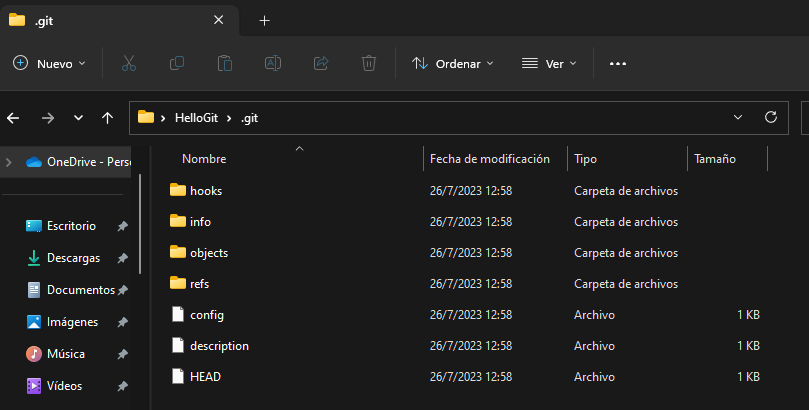
Generamos un fichero python dentro del proyecto

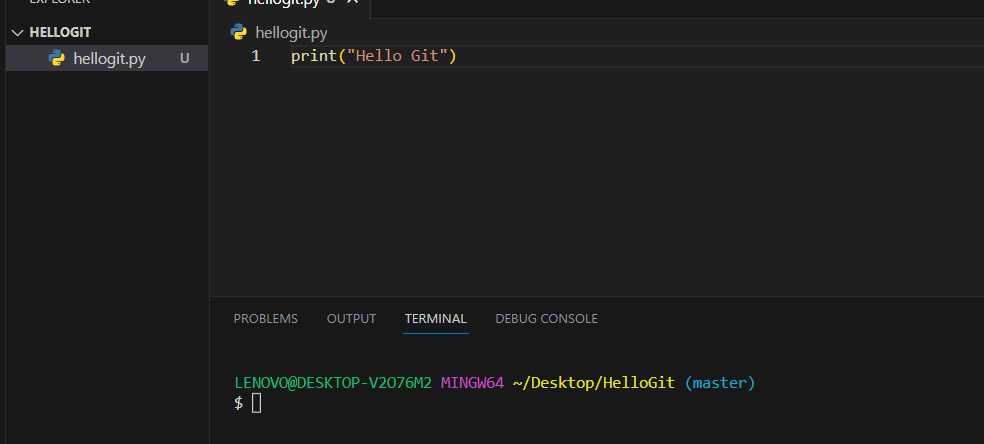


Inicializamos Git. Esto comienza a trabajar con un control de versiones

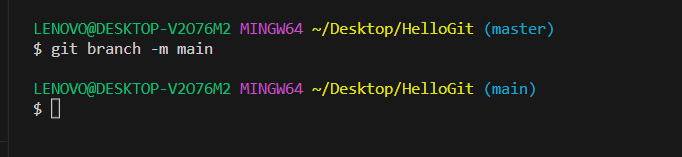




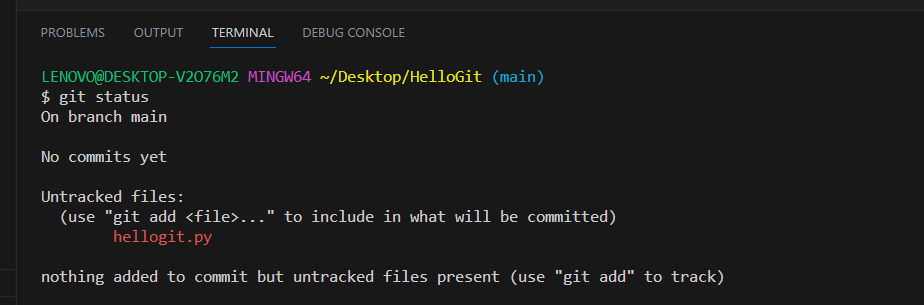




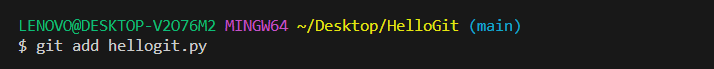
Cambiar nombre de la rama en git de master a main

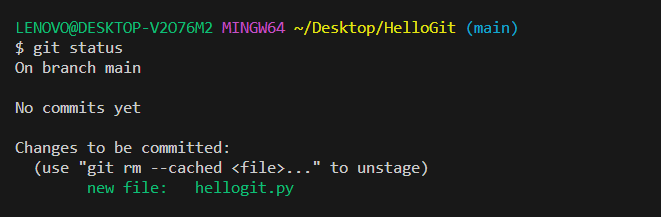


Vemos el estado de nuestro proyecto git status. El Ds Store es un fichero que genera Mac.

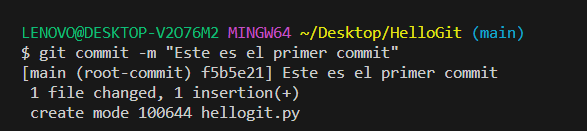


Para guardar hay que pasarlo al estado stage

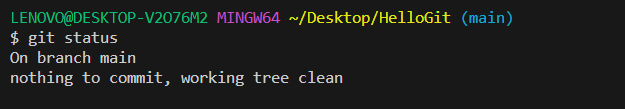




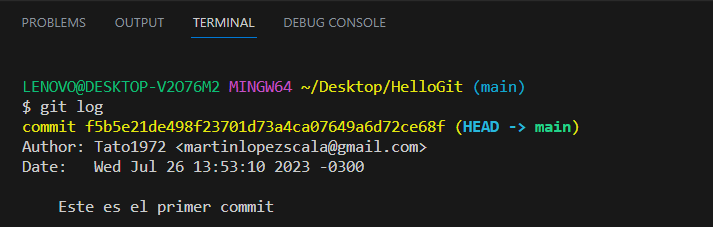
Esta listo para ser pasado de local al repositorio de git. Con commit



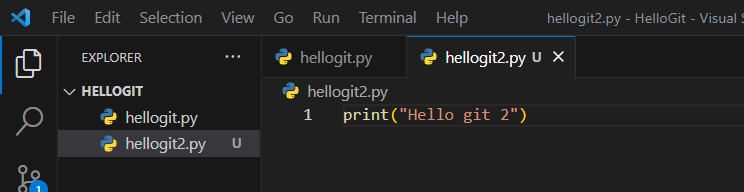
Vemos el status

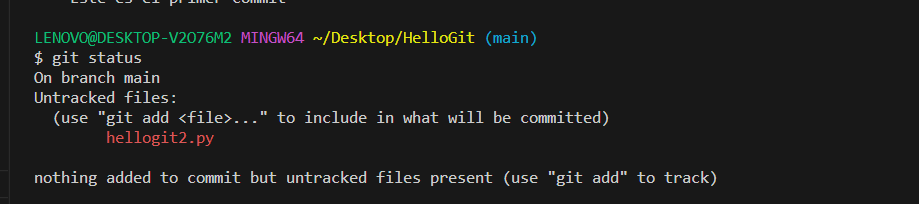


Como chequeamos los commit? Con git log

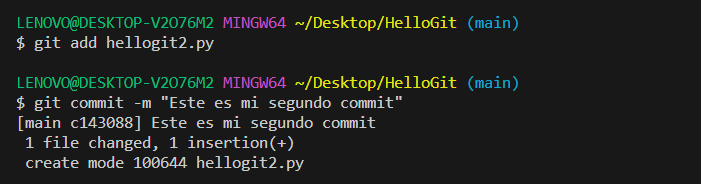


Creamos un nuevo archivo.py y vemos es status

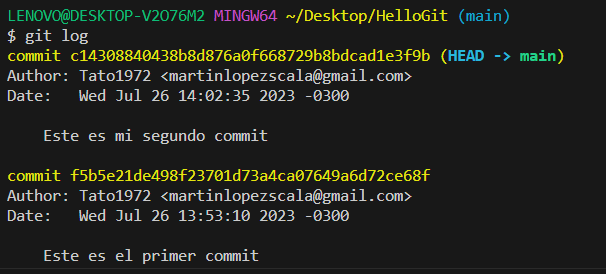




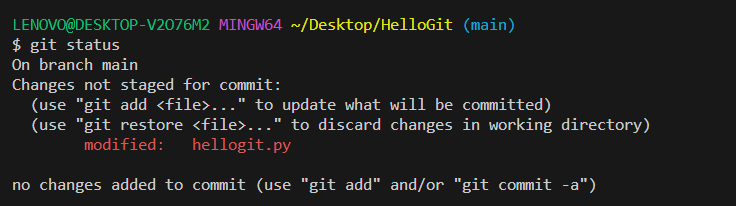
Pasamos el fichero del área local al stage con add y hacemos el commit



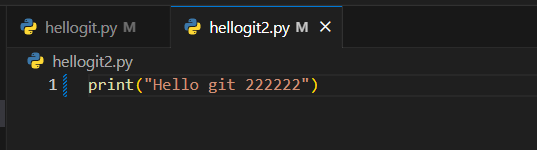
Vemos el resultado del commit con log

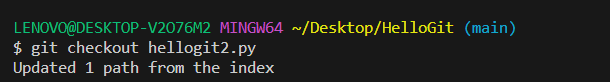


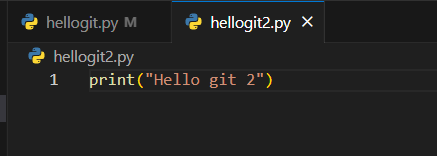
Modificamos uno de los ficheros y vemos el status



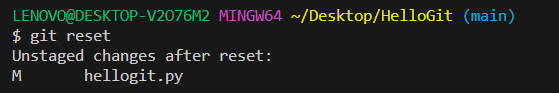
Git checkout para ubicarse en un punto concreto. Ejemplo modificamos el fichero y no queremos esos cambios. No se realizo el commit.



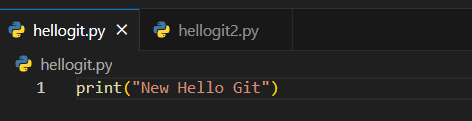


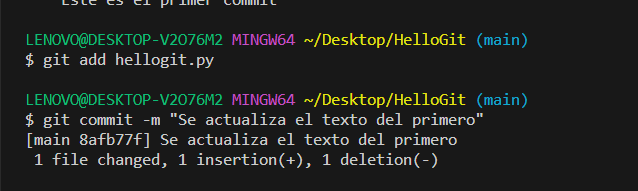


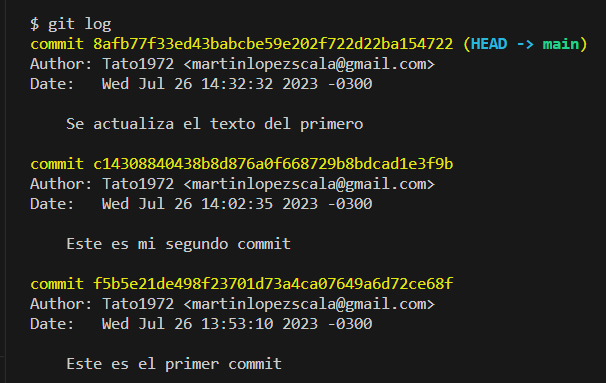
Si queremos volver nuestros pasos hacia atrás. Git reset



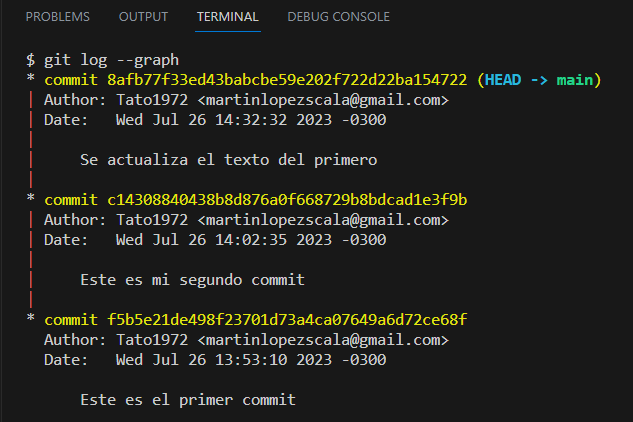
Modificamos el fichero hellogit.py





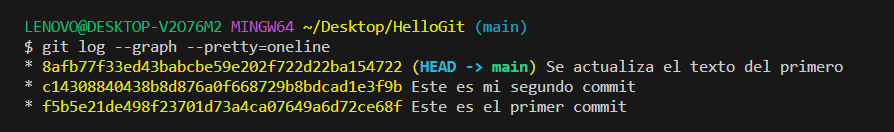


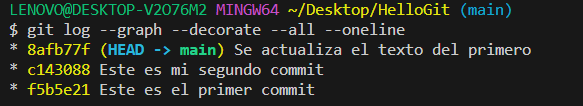
Con git log –graph



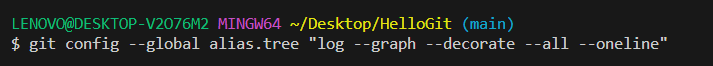
Otras formas de git log



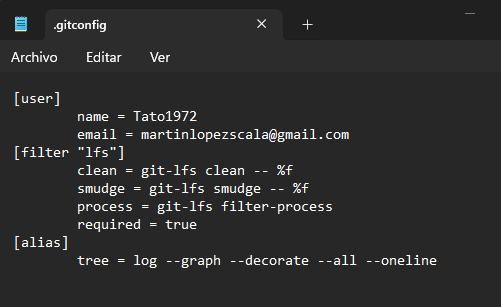




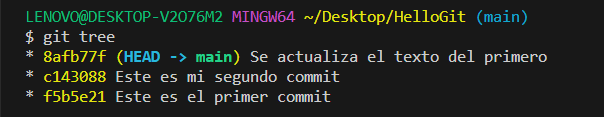
Crear un alias denominada tree en este caso con la sentencia que queremos ejecutar. Es para sentencias que no queremos recordar o utilizamos muchos.



En nuestro archivo config



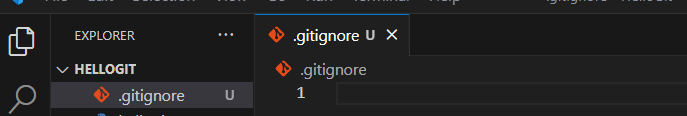
Y en consola si hacemos

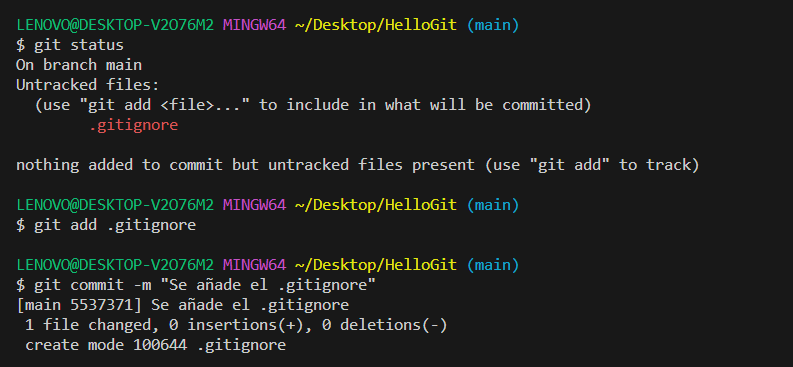


Se ejecuta el alias.

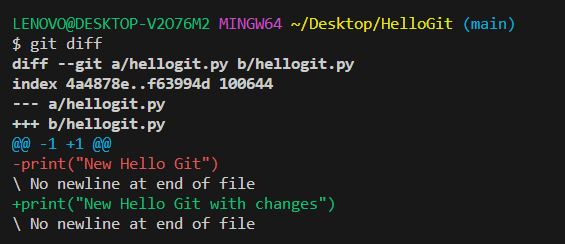
Git Ignore para ficheros que queremos que no se suban. Se tiene que generar con ese nombre y el punto. Se crea en la raíz del proyecto y se le agrega ficheros, rutas e información que queremos que se ignore.



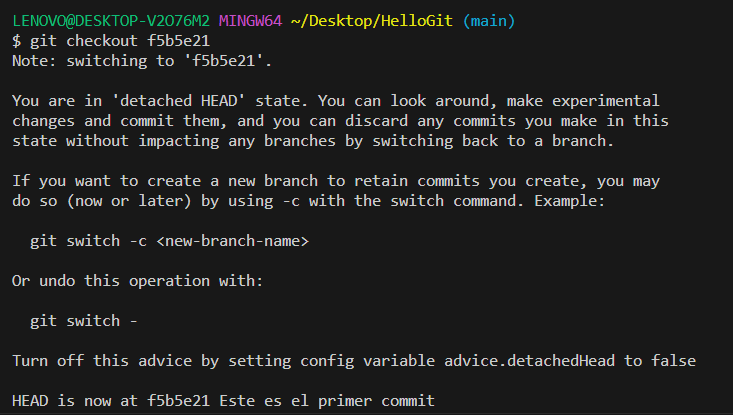


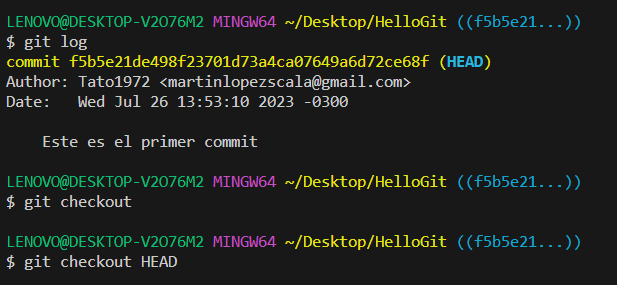


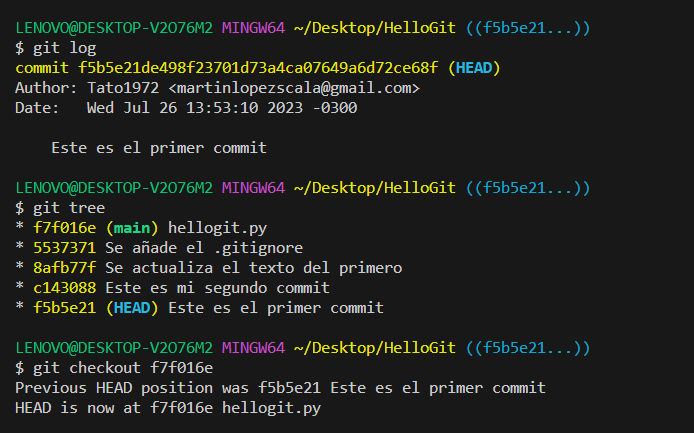
Para ver cambios que no recordamos. Git diff

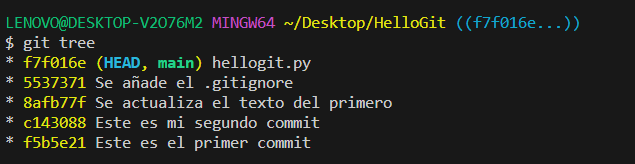


Cambios de ramas

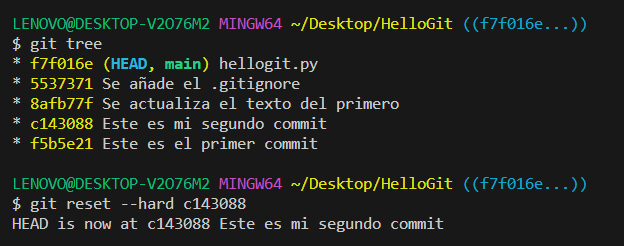


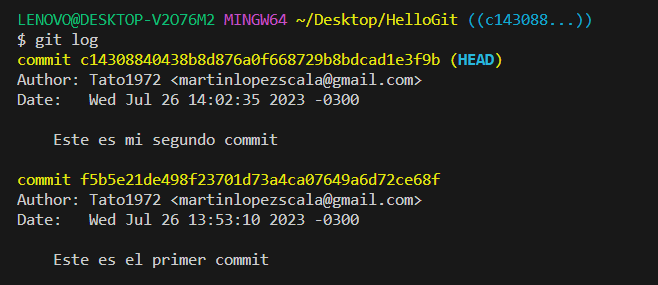




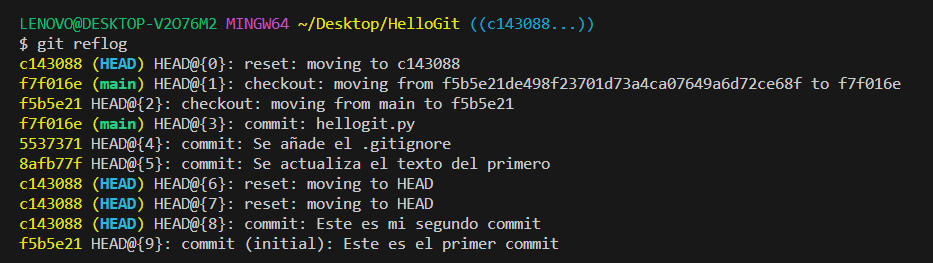


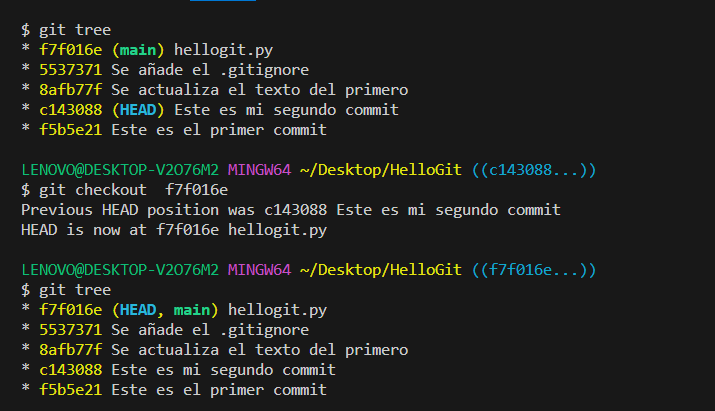
Git reset – hard



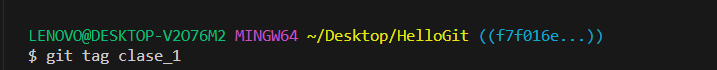


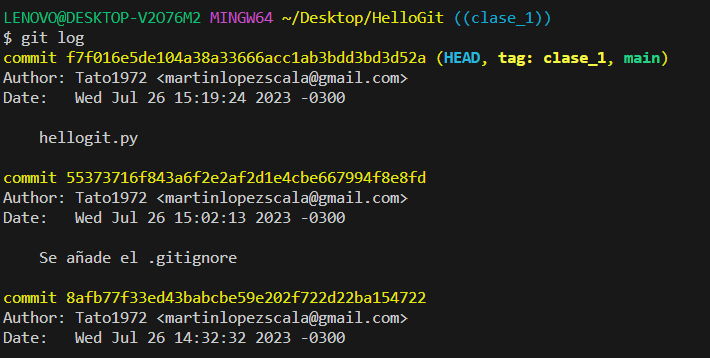
Historial de la actividad con git reflog



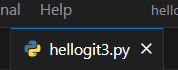


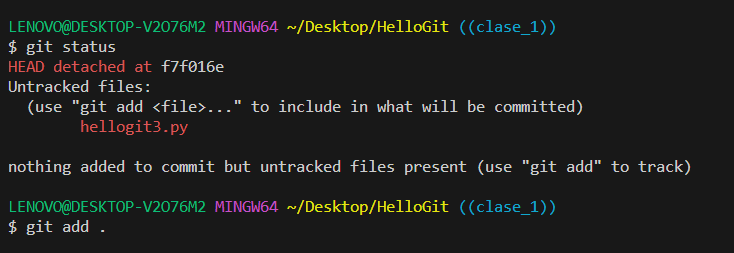
Git tag. Son para resaltar puntos importantes. Ej la versión



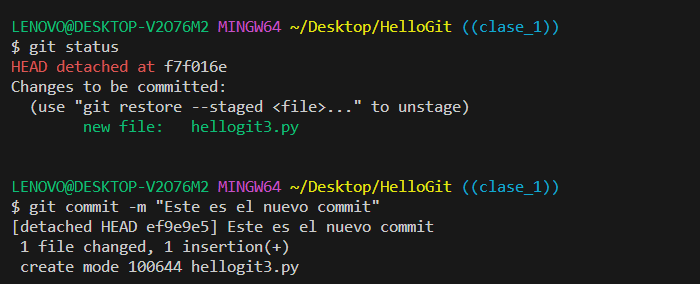


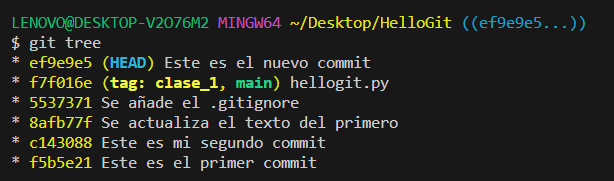
Tenemos un nuevo archivo

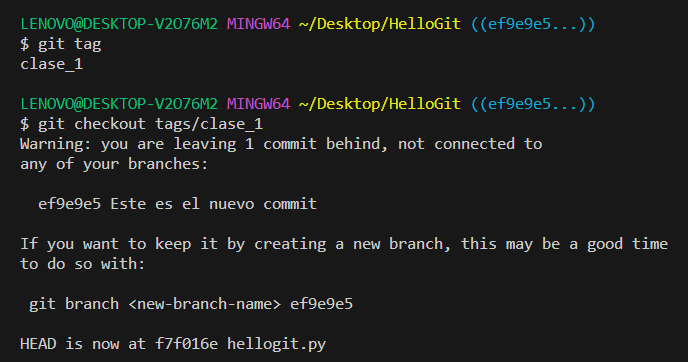




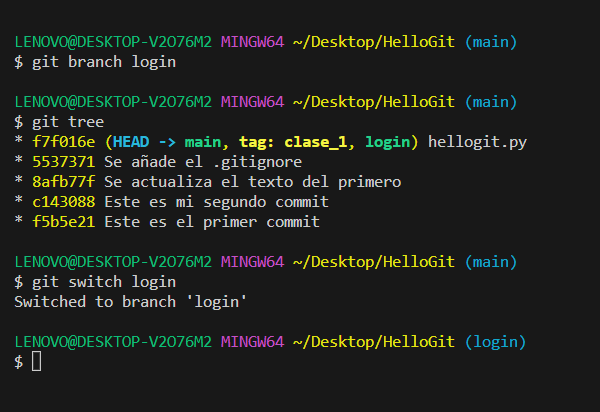
Con git add . enviamos todos los files para el commit.



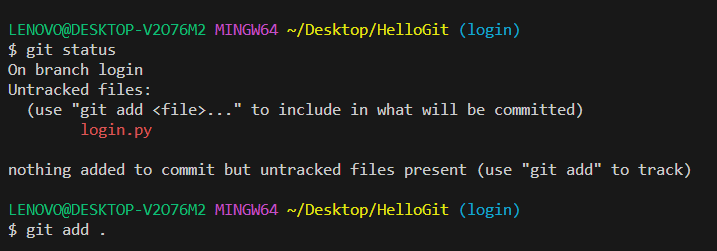


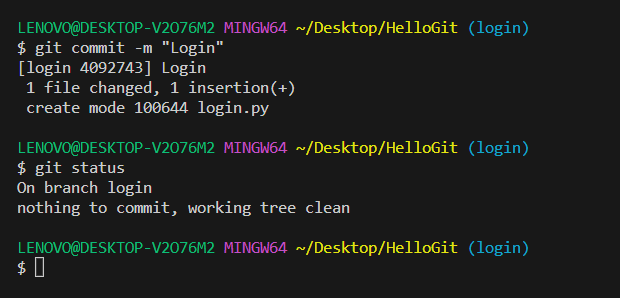


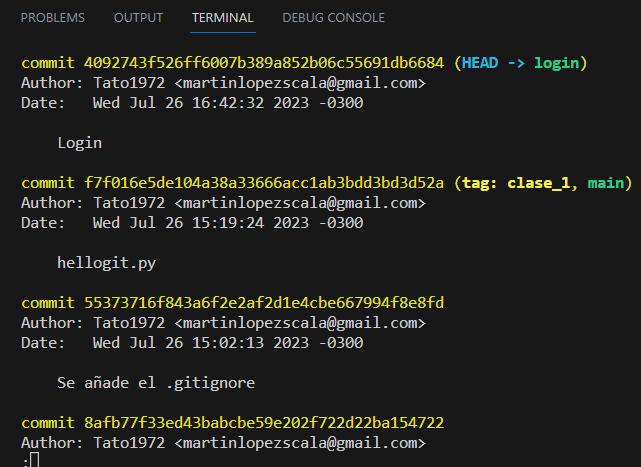
Branch. Para generar una rama. En este caso login. Switch para cambiar a la rama

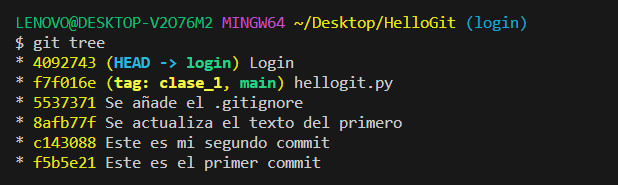


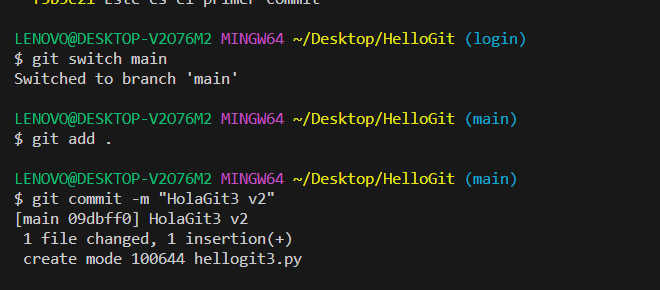
Agregamos un fichero login.py y hacemos commit



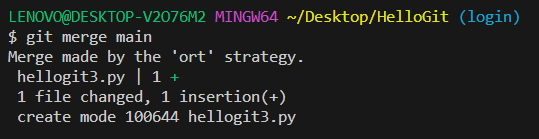


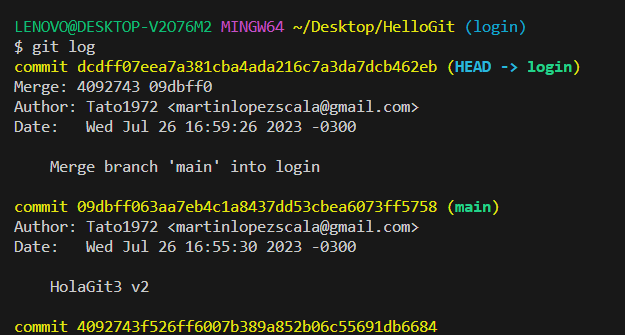


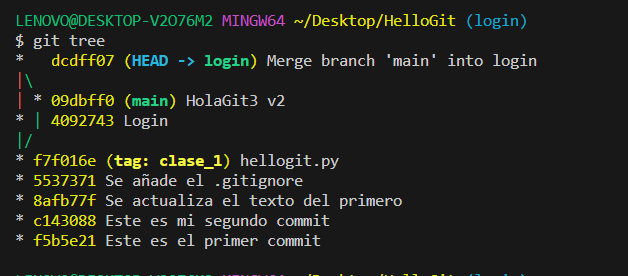




Merge







Conflictos. Manejar misma línea de código en dos branchs.

Git stash es un commint en local.

Git stash list

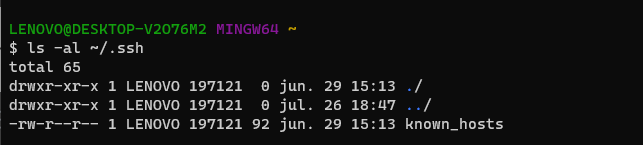
Git stash pop

Git stash drop

Git branch –d para eliminar ramas

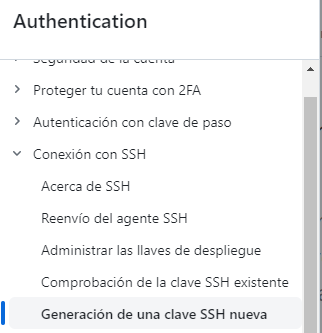
GitHub

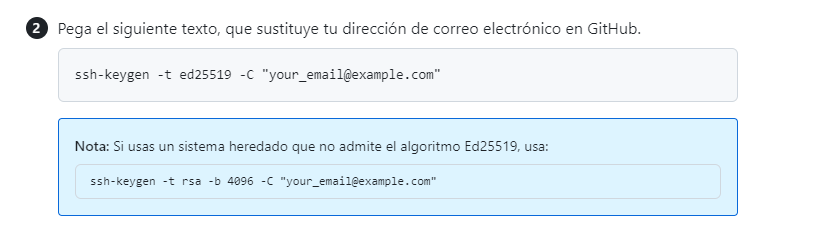
Ver si tenemos

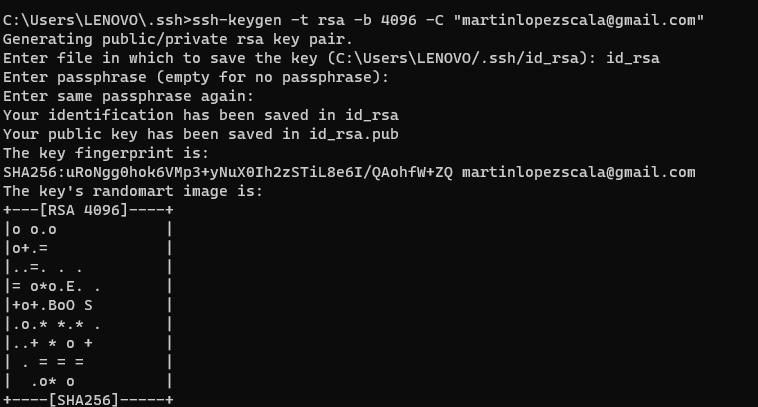


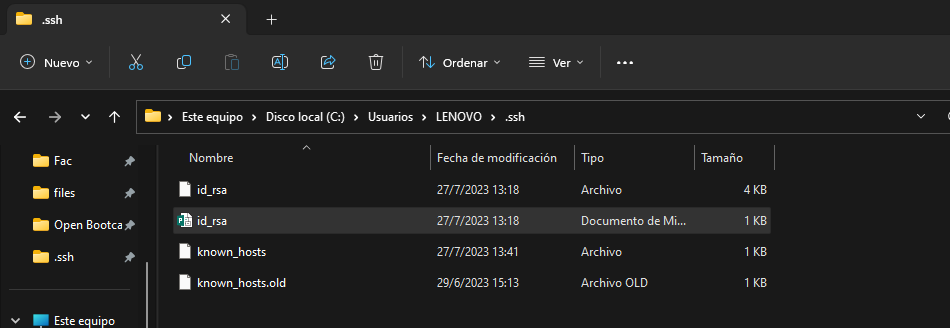
Carpeta .ssh

Para generar el archivo id\_rsa son para la conexión ssh con github

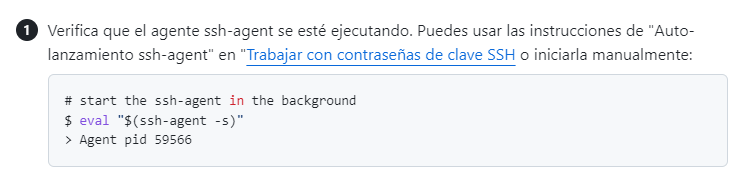


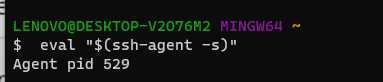


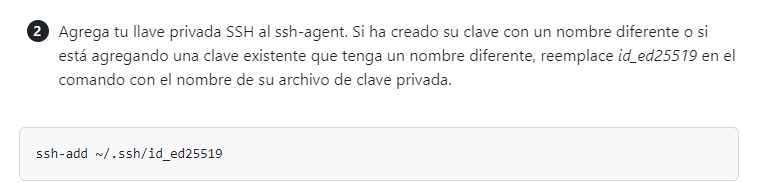




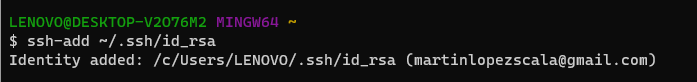
Comprobar la generación



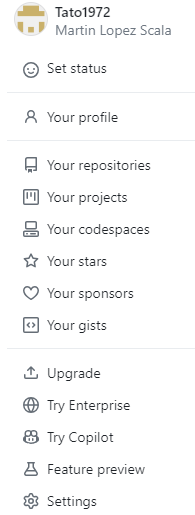




El nombre de mi archivo es id\_rsa



Y en github ingresamos en settings



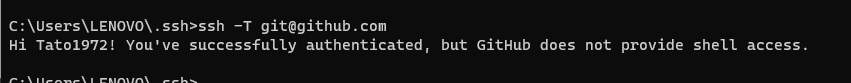
Luego en



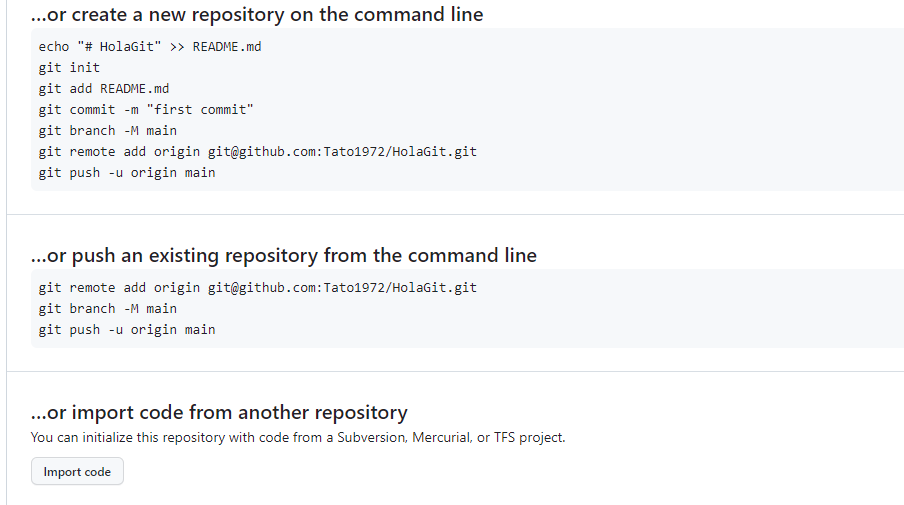


Ingresamos en  los datos de nuestra clave publica y damos ok.

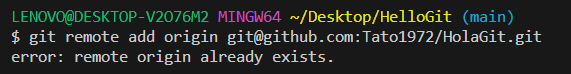
Comprobamos que esta ok en la consola



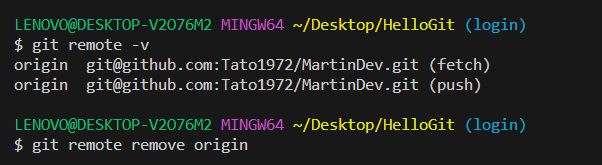
Una vez creado un nuevo repositorio en git para pushear información tenemos las siguientes sentencias



En nuestra consola donde esta la carpeta del proyecto



Nos dio error y lo corregimos borrando sentencias que habíamos probado antes (push) que generaban el error



Probamos de nuevo

